

Sessão Pública de discussão da Dissertação para a obtenção do grau de Mestre em Design e Cultura Visual

EDITAL

De acordo com o disposto no Artigo 32.º, do regulamento dos cursos de mestrados, em vigor, da Universidade Europeia, o trabalho final de um curso de mestrado pode consistir numa dissertação de natureza científica ou num trabalho de projeto, originais e especialmente realizados para este fim, ou num relatório final de um estágio de natureza profissional.

A Reitoria da Universidade informa que a Mestranda **Shafq Ihsan** prestará provas públicas de defesa da Dissertação para a obtenção do grau de **Mestre em Design e Cultura Visual** com um trabalho subordinado ao tema: **“Use of AI and Gamification to Boost Empathy in University Classrooms”** sendo o júri constituído por:

Presidente:

Doutor **Luís Ricardo Contreiras dos Santos**, Professor Auxiliar da *Universidade Europeia*.

Vogais:

Doutor **Paulo Ignácio Noriega Pinto Machado**, Professor Auxiliar da *Faculdade de Arquitetura da Universidade de Lisboa*;

Doutora **Juliana Raquel do Espírito Santo Fonseca Duque**, Professora Auxiliar da *Universidade Europeia*.

A sessão ocorrerá no dia 20 de julho de 2026, pelas 11h00, na Sala 210 - Oriente Green Campus.

Lisboa, 3 de julho de 2026



Professora Doutora Hélia Gonçalves Pereira
Reitora