

Sessão Pública de discussão da Dissertação para a obtenção do grau de Mestre em Animação e Criação Digital

EDITAL

De acordo com o disposto no Artigo 32.º, do regulamento dos cursos de mestrados, em vigor, da Universidade Europeia, o trabalho final de um curso de mestrado pode consistir numa dissertação de natureza científica ou num trabalho de projeto, originais e especialmente realizados para este fim, ou num relatório final de um estágio de natureza profissional.

A Reitoria da Universidade informa que o Mestrando **Guilherme de Matos Campêlo** prestará provas públicas de defesa da Dissertação para a obtenção do grau de Mestre em Animação e Criação Digital com um trabalho subordinado ao tema: "**GLIPZE: UMA PLATAFORMA CENTRALIZADA PARA A CONTINUIDADE DAS CURTAS-METRAGENS**" sendo o júri constituído por:

Presidente:

Doutor **Hugo António Bernardo Santa Bárbara Passarinho**, Professor Auxiliar da Universidade Europeia.

Vogais:

Doutora **Cynthia Levitan**, Professora Adjunta da Escola Superior de Educação e Comunicação da Universidade do Algarve;

Doutor **Pedro Mota Teixeira**, Professor Associado da Universidade Europeia.

A sessão ocorrerá no dia 23 de outubro de 2026, pelas 14h00, na Sala 142– Oriente Green Campus.

Lisboa, 10 de setembro de 2026



Professora Doutora Hélia Gonçalves Pereira

Reitora