# Sessão Pública de discussão da Dissertação para a obtenção do grau de Mestre em Animação e Criação Digital

**EDITAL**

De acordo com o disposto no Artigo 32.º, do regulamento dos cursos de mestrados, em vigor, da Universidade Europeia, o trabalho final de um curso de mestrado pode consistir numa dissertação de natureza científica ou num trabalho de projeto, originais e especialmente realizados para este fim, ou num relatório final de um estágio de natureza profissional.

A Reitoria da Universidade informa que a Mestranda **Amanda Borges Correia Lima** prestará provas públicas de defesa da Dissertação para a obtenção do grau de Mestre em Animação e Criação Digital com um trabalho subordinado ao tema: "***O CONCEITO DE FOTOGRAFIA COMO ELEMENTO NARRATIVO NO VIDEOJOGO. ESTUDO PRÁTICO***" sendo o júri constituído por:

Presidente:

Doutora **Rita Meireles Alfaiate,** Professora Auxiliar da *Universidade Europeia*.

Vogais:

Doutor **Jorge Vaz Gomes,** Professor Auxiliar Convidado na *Faculdade de Ciências Socias e Humanas da Universidade Nova de Lisboa*;

Doutor **Hugo António Bernardo Santa Bárbara Passarinho**, Professor Auxiliar da *Universidade Europeia*.

A sessão ocorrerá no dia 13 de novembro de 2026, pelas 11h30, na Sala 210 – Oriente Green Campus.

Lisboa, 27 de outubro de 2026

Professora Doutora Hélia Gonçalves Pereira

Reitora