

**Sessão Pública de discussão da Dissertação
para a obtenção do grau de
Mestre em Computação Criativa e Inteligência Artificial**

EDITAL

De acordo com o disposto no Artigo 32.º, do regulamento dos cursos de mestrados, em vigor, da Universidade Europeia, o trabalho final de um curso de mestrado pode consistir numa dissertação de natureza científica ou num trabalho de projeto, originais e especialmente realizados para este fim, ou num relatório final de um estágio de natureza profissional.

A Reitoria da Universidade informa que o Mestrando **Afonso Matos Silva Baltazar Costa** prestará provas públicas de defesa da Dissertação para a obtenção do grau de **Mestre em Computação Criativa e Inteligência Artificial** com um trabalho subordinado ao tema: "**ARTIFICIAL INTELLIGENCE-ASSISTED PROCEDURAL LEVEL GENERATION FOR GAMES**" sendo o júri constituído por:

Presidente:

Doutor **Rui Alexandre Moreira da Silva Roberto Ramos**, Professor Auxiliar da *Universidade Europeia*.

Vogais:

Doutor **João Ricardo Bittencourt**, Professor Adjunto *Universidade do Vale do Rio dos Sinos, Brasil*;

Doutor **Fernando Pinho Marson**, Professor Auxiliar da *Universidade Europeia*.

A sessão ocorrerá no dia 08 de outubro de 2026, pelas 12h00, na Sala 210 - Oriente Green Campus e Online.

Link de acesso:

<https://teams.microsoft.com/meet/342842189090714?p=ROrj8OH6Z0Moldhcil>

Lisboa, 22 de setembro de 2026



Professora Doutora Hélia Gonçalves Pereira
Reitora